

Ploudiry vous propose

3 Chemins de randonnée

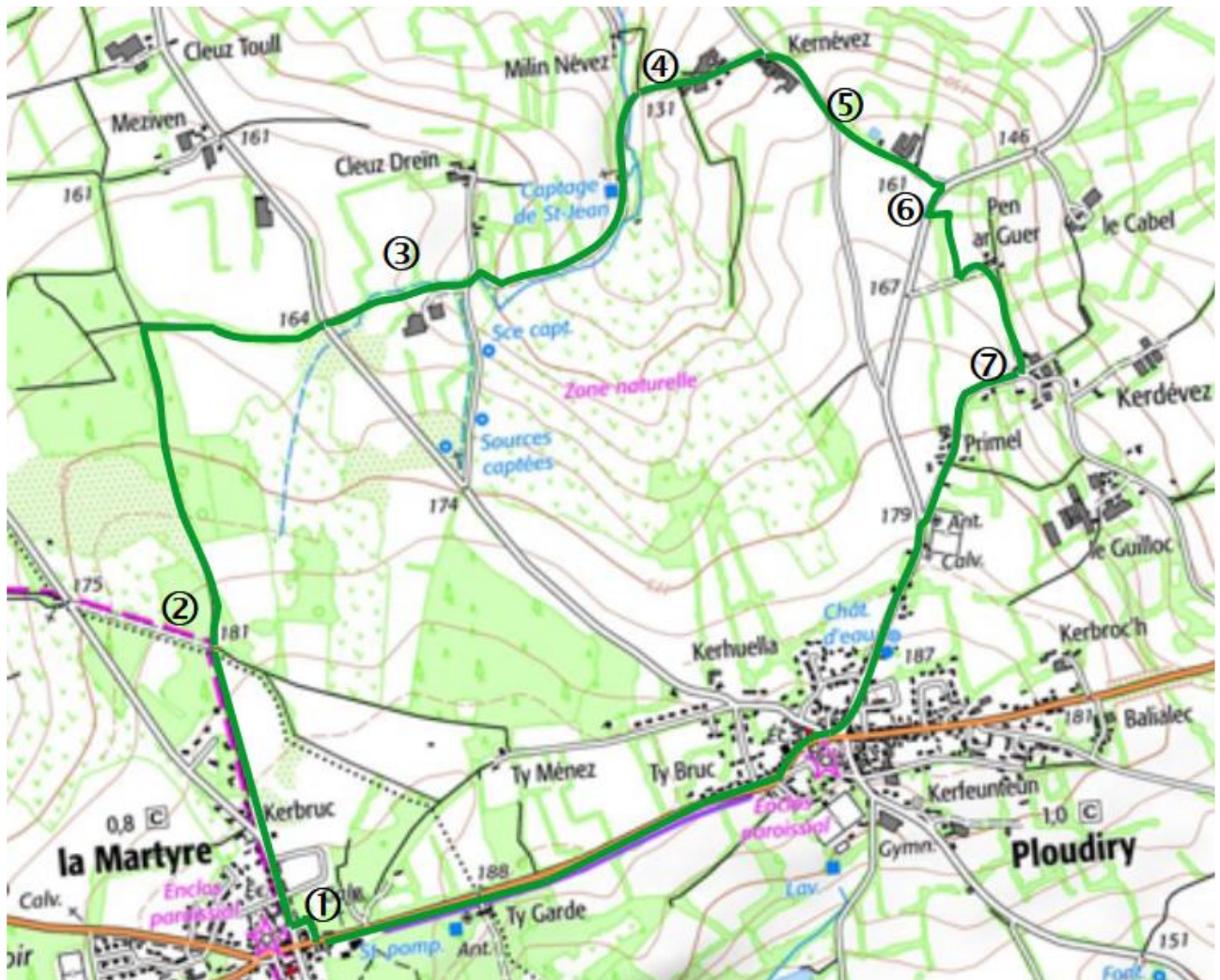
1- Circuit 4Km : sans difficulté

Partir de Ploudiry, place de la mairie. Prendre à gauche de celle-ci, traverser le square et prendre la voie piétonne/cyclo pour rejoindre La Martyre. Après la maison du plateau ①, bifurquez sur la gauche, traversez 2 routes (Irziry et Ty Croas) et continuez jusqu'au bout du chemin. Traversez la route du Queff ② et suivez la route jusqu'au calvaire ③ (ne rentrez pas dans le bois noir). Traversez la route et prenez le chemin longeant le lotissement. Vous arrivez à Kerbruc ④ (à côté de l'ALSH). Allez au rond-point et prenez à gauche. Suivez le chemin jusqu'à la 1^{ère} intersection et prenez à droite. En continuant tout droit, vous reviendrez à votre point de départ.



2- Circuit 7 km

Partir de Ploudiry, place de la mairie. Prenez à gauche de celle-ci, traversez le square et prenez la voie piétonne/cyclo pour rejoindre La Martyre. A la maison du plateau ①, traversez la route et prenez le sentier piéton pour rejoindre Kerbruc. Continuez tout droit jusqu'au télégraphe ②, encore tout droit et prenez à droite à l'intersection suivante. Après avoir traversé la route, prenez le sentier ③. A la route tournez à gauche puis à droite. Vous passez au captage St Jean, traversez le village de Villeneuve ④ et prenez à droite à la route. Sur la gauche ⑤, prenez le sentier. Ne rentrez pas dans l'élevage, prenez le sentier à droite. A la route, PRUDENCE. Prenez le chemin longeant la route ⑥, traversez la route et prenez le sentier. Au bout de celui-ci, tourner à gauche puis en bas tournez à droite. A la fin du sentier ⑦ prenez à droite. En restant sur cette route, vous rejoignez votre point de départ.



3- Circuit 10 km

Partir de Ploudiry, place de la mairie, suivez la direction de Sizun. Prenez la route à droite de la salle omnisports ①. A l'arrivée à Roch Glaz, tournez à droite. Traversez le village et prenez le sentier. En arrivant sur la route ② prenez la direction de La Martyre. En arrivant au bourg prenez à droite pour rejoindre la maison du plateau ③. A la maison du plateau, traversez la route et prenez le sentier piéton pour rejoindre Kerbruc. Continuez tout droit jusqu'au télégraphe ④, encore tout droit et prenez à droite à l'intersection suivante. Après avoir traversé la route, prenez le sentier ⑤. A la route, tournez à gauche puis à droite. Vous passez au captage St Jean. Avant le village de Villeneuve ⑥ tournez à gauche. En arrivant sur la route ⑦ prenez à droite puis encore à droite. Sur la gauche ⑧, ne rentrez pas dans l'élevage, prenez le sentier à droite. A la route, PRUDENCE. Prenez le chemin longeant la route, traversez la route et prenez le sentier. Au bout de celui-ci, tourner à gauche puis en bas tournez à droite. A la fin du sentier ⑨ suivez la route jusqu'au Guilloc puis prenez le chemin à droite. Ne rentrez pas dans l'élevage. En haute du chemin, tournez à gauche. En restant sur cette route, vous rejoignez votre point de départ.

1km en plus ?

En arrivant sur la route ⑦ prenez à gauche puis le 1^{er} chemin à droite. Prenez le 1^{er} chemin à droite puis tout droit pour rejoindre la route menant au ⑧.

